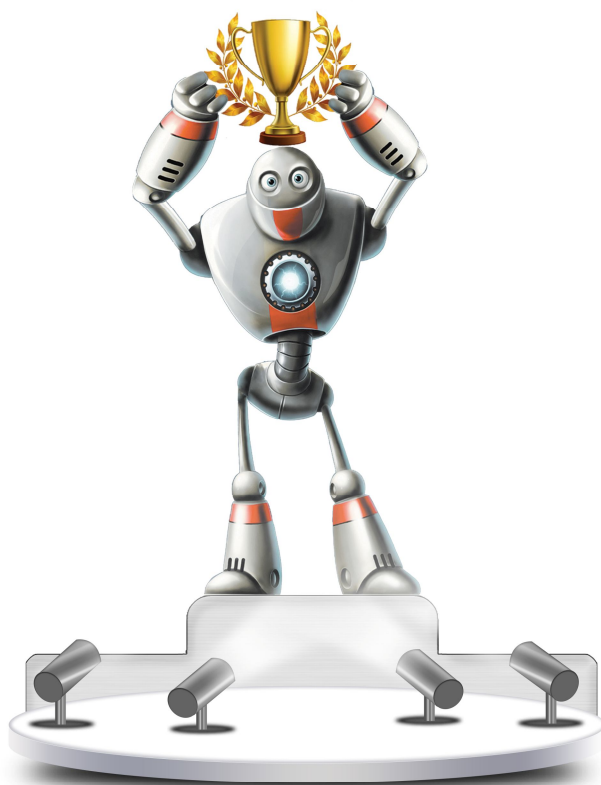


پنجمین مسابقات رباتیک
دانشگاه شهید چمران اهواز
۲۶ و ۲۷ اردیبهشت ۹۷



قوانین لیگ جنگجو دانش آموزی

لطفا تمامی صفحات قوانین را به دقت مطالعه نمایید.



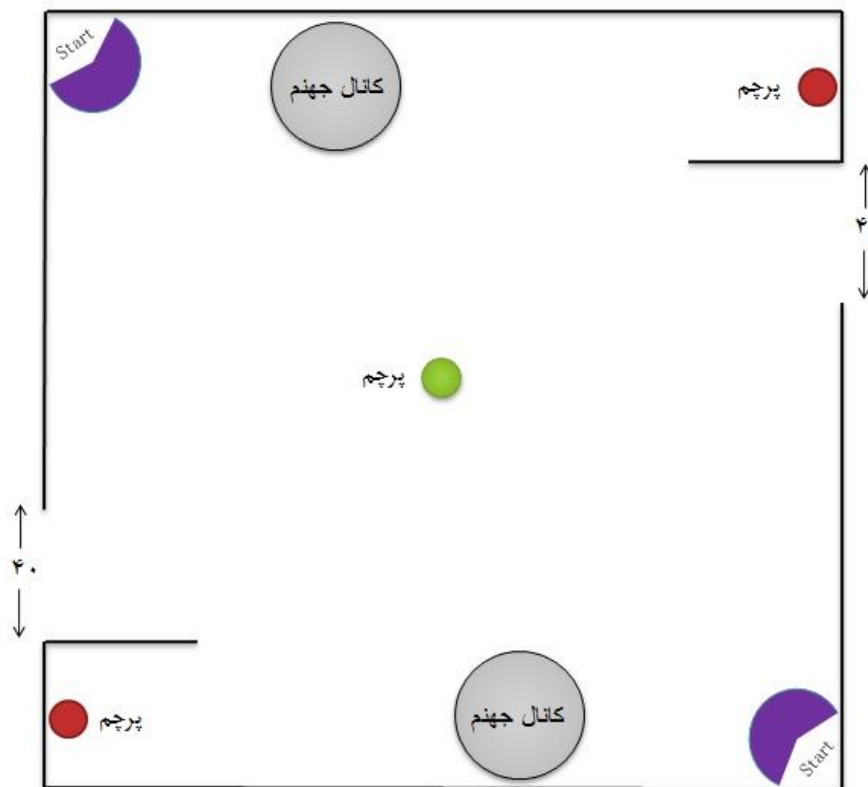
مقدمه: مسابقات ربات های جنگجو همیشه یکی از هیجان انگیز ترین مسابقات رباتیک بوده است. دانش آموزان علاوه بر شرکت در یک مسابقه هیجان انگیز با ایده های دیگر دانش آموزان آشنا شده و ایده خود را در یک آزمون ملی محک می زنند.

موضوع مسابقه:

در این لیگ ربات ها بایستی در یک بازه زمانی معین نقاط مختلف پیست را فتح کنند و بتوانند در رویارویی با هم از تیم حریف امتیاز بدست آورند.

مشخصات زمین مسابقه:

زمین مسابقه از جنس mdf به ابعاد $180 * 180$ سانتی متر می باشد که دارای لبه های چوبی به ارتفاع 10 سانتی متر خواهد بود.



در شروع مسابقه ربات ها در گوشه زمین قرار دارند (قسمت بنفش رنگ). در زمین دو حفره به قطر 30 سانتیمتر وجود دارد که ربات ها باید از افتادن در آن ها خودداری کنند.

مشخصات ربات:

ابعاد ربات

ربات ها باید به گونه ای طراحی و ساخته شده باشند که بتوانند در مکعبی به ابعاد $40 * 40$ سانتی متر قرار بگیرند. اندازه گیری ربات ها در هنگام پذیرش و شروع هر مسابقه انجام می گیرد.

در طول مسابقه اندازه ربات می تواند تغییر کند ولی هیچ قسمتی از ربات، نباید جدا شود.

وزن ربات

وزن ربات می تواند حداکثر ۳ کیلوگرم باشد.

کنترل ربات

کنترل ربات بایستی با سیم باشد.

منبع تغذیه

استفاده از منبع تغذیه (ترانسفورماتور، آداپتور یا هر نوع دیگر) مجاز نمی باشد و تنها منبع تغذیه مورد استفاده برای ربات ها استفاده از (۱۲ ولت) می باشد و استفاده از ولتاژ بالاتر به هر شکل ممکن ممنوع می باشد .

ابزار دفاعی و هجومی

ربات ها می توانند دارای ابزاری برای دفاع از خود و یا آسیب رساندن به ربات حریف باشد در ساختار این ابزار از مواد آتش زا ، مایعات ، مواد شیمیایی و جسم پرتابی (اجسامی که از ربات جدا می شوند) و امکان برگشت به ربات را ندارند) ممنوع می باشد.

شرایط برگزاری

- مسابقه به صورت حذفی برگزار می شود که گروه بندی مسابقات از طریق قرعه کشی مشخص می شود .
- پس از ۲ دقیقه آماده سازی رباتها ، مسابقه در ۲ راند ۳ دقیقه ای برگزار می گردد که بین هر راند ۱ دقیقه به تیم ها فرصت تعمیر و آماده سازی ربات داده می شود. این زمان ممکن است بسته به تعداد تیم ها افزایش یابد.
- ورود به حفره موجب از دست دادن راند جاری می شود.
- در صورتی که امتیاز تیم ها در ۲ راند مساوی شود رقابت به راند سوم کشیده می شود.
- در صورت تساوی امتیازات دو تیم در راند سوم ، تیم برنده تیمی است که رباتش وزن کمتری دارد.
- از هر تیم ۲ نفر مجاز به حضور کنار زمین می باشند.
- حضور سرپرست و استاد راهنما و یا همراه دانش آموز در کنار پیست ممنوع می باشد.(عدم توجه به این بند موجب حذف تیم خطا کننده می شود)
- هر تیم در هر مسابقه در صورتی که رباتش قادر به حرکت نباشد ، برای ۱ بار مجاز به درخواست زمان تعمیرات می باشد که با تایید داور و کسر ۱۰ امتیاز ، تیم در مدت ۲ دقیقه مجاز به تعمیرات می باشد.
- در این زمان تیم حریف نیز مجاز به تعمیرات می باشد و در پایان زمان تعمیرات ربات ها موظف اند از نقطه ی استارت مسابقه را شروع کنند.



تذکر

ایمنی ربات ها اهمیت فوق العاده ای دارد ، لذا ربات ها قبل از حضور در مسابقه مورد بررسی قرار می گیرند و از حضور ربات هایی که قوانین ایمنی را رعایت نکرده باشند و یا از نظر کمیته فنی خطرناک ارزیابی شوند جلوگیری خواهد شد.

نحوه ی امتیاز دهی

- نگه داشتن و یا بی حرکت ماندن ربات حریف به مدت ۲۰ ثانیه ۲۰ امتیاز
- در صورتی که ربات مهاجم ربات حریف را به مدت ۳۰ ثانیه از حرکت باز دارد برنده راند جاری خواهد بود .
- به چاله افتادن ربات به هر دلیلی باعث از دست دادن نتیجه ی راند جاری می شود .
- بیرون انداختن ربات حریف از زمین باعث برنده شدن در راند جاری می شود .

نکته

در صورت افتادن هر دو ربات درون چاله ، رباتی برنده است که دیرتر درون چاله افتاده است .

ضربه

ضربه به ربات حریف با شدت و قدرت کافی به تشخیص کمیته ی داوری ۱۰ امتیاز

ریست

درخواست ریست تعمیرات ربات باعث کسر ۱۰ امتیاز خواهد شد .

مسئولیت عدم آگاهی از قوانین جدید (بروز شده) بر عهده شرکت کننده می باشد. و تیم ها موظف اند تا ۳ روز قبل مسابقات به وبسایت مسابقات به آدرس <http://www.Roboxin.com> مراجعه نموده تا در صورت تغییرات احتمالی قوانین اطلاع لازم را کسب نمایند.

نظر به اینکه حفظ نظم و آرامش مسابقات جزو شرایط اصلی برگزاری مسابقات است در صورت هر گونه اعتراض در نحوه داوری یا برگزاری و ... اعتراض خود را به صورت کتبی به مسئول رسیدگی به اعتراضات واقع در محل برگزاری مسابقه تحویل دهید. اعتراض شفاهی موجب محرومیت شرکت کننده می شود.

با تقدیم احترام

کمیته فنی مسابقات

